

5月13日1階定係数線形微分方程式

2020年4月22日 10:01

次のような微分方程式を考える。

$$y' + ay = r(t) \quad ①$$

ここに $y(t)$ は微分可能な関数で, t を変数とするものとします。変数は状況に応じて t をつかったり x を使ったりしますので、臨機応変に考えてください。

a は定数で r は関数です。このような微分方程式を定係数の1階微分方程式といいます。

特に r が 0 の場合を、齊次方程式と呼びます。この授業で扱う微分方程式は齊次方程式の場合の解を基本とします。この場合少し形を変えて

$$y' = -ay \quad ②$$

となりますので、指数関数 $y = e^{-at}$ が解になることが分かります。実際、

$$y' = (e^{-at})' = -ae^{-at} = -ay$$

ですから、解(方程式を満たす関数)であることが分かります。

②の式の両辺に e^{at} をかけると

$$ye^{at} = -aye^{at}, ye^{at} + aye^{at} = 0$$

となります。これは

$$(ye^{at})' = 0$$

ということになりますので(この式を積の微分の項式で展開すると前の式となる)

ye^{at} は定数であることが分かります。この定数を C と置くと

$$y = Ce^{-at} \quad ③$$

という解が得られ、この解しかないこともあります。定数 C は何でもよいので、定数の自由度がある一般解が得られます。この 一般解 という言葉は大事です。

例えば $y + y' = 0$ ($y = -y'$) であれば、一般解は

$$y = Ce^{-t}, (C \text{ は定数})$$

次に右辺がある場合を考えます。

$$y + y' = e^x$$

という微分方程式を考えます。右辺が x の関数になりましたので、流通変数(関数の変数として用いる記号)は x としましょう。この授業ではおもに t か x を用いますが、一般には何でもいいことになります。両辺に e^x をかけて(③で $a = 1$ となってます。この場合はたまたま右辺と同じ関数になっていますが、右辺の関数をかけるわけではありません)

$$\begin{aligned} ye^x + y'e^x &= e^{2x} \\ (ye^x)' &= e^{2x}, ye^x = \int e^{2x} dx (= \frac{1}{2}e^{2x} + C) \\ y &= e^{-x} \int e^{2x} dx \\ &= \frac{1}{2}e^x + C e^{-x} \quad (C \text{ は定数}) \end{aligned}$$

↑ 積分定数

となります。一般的には ①の形の微分方程式に対して次のような解を得ることができます。

$$y = e^{-at} \int e^{at} (t+1) dt + Ce^{-at}$$

となります。一般的には①の形の微分方程式に対して次のような解を得ることができます。

$$y = e^{-at} \int e^{at} r(t) dt + C e^{-at}$$

これは、公式として覚えておいていい式ですので、出題された問題に対しては、この式から(具体的に r や a に関数や数値が入ったものから)計算を始めればよいです。

演習問題では、微分方程式の解がこれで定まることの説明を求めていますが、これについて
は※あたりをまとめてください。

このような微分方程式は、定数 C が定まれば、完全に関数を決めることができます。決めるための条件として初期値(t や x を時刻と考えて開始時刻 0 における値)を与えることで、解を定めることができます。例えば

$$f'(x) + f(x) = e^x, \quad f(0) = 3$$

という微分方程式の初期値問題を考えます。 0 での値を決めている以外は、前の問題と同じなのですが、関数として f が使われていたり、省略されていた変数 x が関数のところに書かれています。これについては同じ状況だということも、把握してください。

先ほどと同様にして一般解は

$$f(x) = \frac{1}{2}e^x + C e^{-x} \quad (C \text{は定数})$$

$$f(0) = \frac{1}{2} + C = 3, \quad \therefore C = \frac{5}{2}$$

$$\text{よって } f(x) = \frac{1}{2}e^x + \frac{5}{2}e^{-x}$$

となります。ここで今回の授業内容は終わりです。課題の問題を解いて提出してください。